



## Procedimiento en caso Suspensión del Juego

Cuando el Comité ha suspendido el juego debido a una situación de peligro, si los jugadores de un partido o grupo se encuentran entre dos hoyos no reanudarán el juego hasta que lo ordene el Comité. Si están jugando un hoyo, interrumpirán el juego inmediatamente y no reanudarán el juego hasta que lo ordene el Comité. Si un jugador no interrumpe el juego inmediatamente será descalificado, salvo que existan circunstancias que justifiquen la suspensión de la penalidad de acuerdo con la R. 1.2

La señal para la suspensión del juego y su reanudación serán las siguientes:

**Interrumpir el Juego inmediatamente:** Toque prolongado de Sirena

**Interrumpir el Juego:** Tres Toques de sirena

**Reanudar el Juego:** Dos Toques de Sirena

## Plan de Evacuación

En caso de evacuación del campo, los jugadores deberán dirigirse al punto de concentración más cercano, para efectuar su traslado.

Asimismo estarán pendientes de su reincorporación a dichos puntos.



### **Puntos de Concentración: 1, 2, 3, 4.**

- |                            |               |
|----------------------------|---------------|
| 1.- Hoyos 1, 8, 9, 10, 18  | Casa Club     |
| 2.- Hoyos 2, 3, 4, 5, 6, 7 | Tee hoyo 6    |
| 3.- Hoyos 11, 12, 16, 17   | Green Hoyo 17 |
| 4.- Hoyos 13, 14, 15       | Tee Hoyo 14   |

En caso de que se supere el aforo dentro del Club, los jugadores y acompañantes deberán esperar en el coche o fuera del club hasta que se anuncie la reanudación